SEGA SATURN™

COMPACT disc

取扱説明書

KONAMI

セガサターンCDで遊ぶ前に

⚠警告

●疲れた状態や連続して長時間にわたるご使用は健康上好ましくありませんのでさけてください。ごくまれに、強い光の点滅・刺激や、テレビ画面を見ている時に一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等を経験する人がいます。こうした症状が見られた場合は、プレイする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていてこのような症状が起きた場合は、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

●ゲームをしていて、腕や手に疲労、不快や痛みを訴えたときは、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合には、医師の診察を受けてください。それを怠った場合長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

●他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合はゲームをすることによって悪化する可能性があります。そのような場合にはゲームをする前に医師に相談してください。

⚠注意

●健康のため、ゲームをお楽しみになる時は、明るいところで、テレビ画面から出来るだけ離れてご使用ください。

●長時間ご使用になる場合、1時間ごとに10分から15分の休憩を取ることをおすすめします。

●本体をプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

●このCD-ROMは表示された日本国内仕様のゲーム機専用ソフトです。海外仕様の機種や他の機種、また通常のCDプレーヤーに使用すると、故障などの原因となる恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のお願い

・精密機器ですので、直射日光の当たる場所、高温多湿などの極端な温度条件下での使用や保管を避けてください。また、故障の原因となりますので曲げたり、ディスク中央のセンター孔を広げたりしないでください。

・ディスクに文字などを書いたりシールなどを貼らないでください。

・ひび割れや変形のあるディスク、接着剤などで補修されたディスクは誤作動の原因になりますので使用しないでください。

・汚れたときには、柔らかい乾いた布で中心から放射状に軽く拭き取ってください。シンナーやベンジンなどでは拭かないでください。

・ゲーム機本体の取扱説明書もあわせてお読みください。むやみに電源やリセットボタンを押すと、蓄積されているセーブデータが壊れる恐れがあります。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276;
Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999

このたびはコナミの「ときめきメモリアル対戦ぱずるだま™」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの取扱説明書をお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この取扱説明書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

CONTENTS

おことわり・コナミでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのためお買い上げの時期によって、同一商品にも多少の違いが生じる場合がありますので、ご了承ください。

ストーリー

ここ、私立きらめき高校にはひとつの伝説があります。
「卒業の日、校庭のはずれにある古い大きな樹の下で
女の子から告白して生まれたカップルは
永遠に幸せになれる。」

そして今日は卒業の日・・・。
私のこの想いを伝説の樹の下で
あの人に打ち明けるの。
急いで伝説の樹の下に行かなくちゃ。

と・こ・ろ・が、
伝説の樹の下にたどり着くまでには
長い長いぱずるだまの試練の道が待っていたのです・・・。

コントロールパッドの使い方

方向ボタン　：カーソルの移動
←→「たま」の左右移動
↓「たま」を速く落とす

Cボタン　：「たま」の右回転ボタン

Bボタン　：「たま」の左回転ボタン

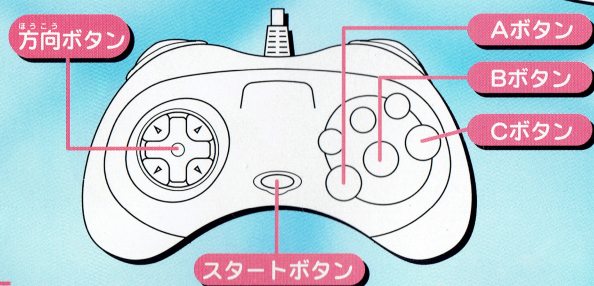
スタートボタン：ゲームスタート、一時停止

Aボタン　：コンティニューのときにキャラクター変更がない場合、押した瞬間にゲームがスタートします。

※A+B+Cボタンを押しながらスタートを同時に押すと、ゲーム中に手元でリセットできます。リセット操作を行うとタイトル画面に戻ります。

※コントロールパッドの設定はオプションで変更することができます。
→P.9「設定の変更」参照

※「ふたりでプレイ」モードで遊ぶ場合は別売のコントロールパッドが必要です。

オープニングデモで基本的なルールの説明があるの。それも参考にしてみて。

●ゲーム画面の見方

1P側
2P側
点滅すると「こうげきだま」が落ちて来ます。
次の「たま」
「たま」
相手に与える「こうげきだま」の数
ポイント
点滅すると「こうげきだま」がせり上がって来ます。
つぎのたま
こうげきだま
だい2せん
挑戦者募集
00007310
0000000

ゲームスタート

コナミロゴの後、オープニングデモが始まります。スタートボタンを押すとタイトル画面になります。

ひとりでプレイ

ふたりでプレイ

モードの選択

START

モード選択画面になります。
→P.7「ゲームモードの選択」参照

OPTION

ゲームの設定を変更できます。
→P.9「設定の変更」参照

ゲームモード画面で「ひとりでプレイ」か「ふたりでプレイ」のどちらかを選択します。

ひとりでプレイ

コンピューターと対戦します。

ふたりでプレイ

プレイヤー同士で対戦します。

「こうげきだま」の種類を選択

Aタイプ

アーケード版「ときめきメモリアル対戦ぱずるだま」と同じタイプ

Bタイプ

アーケード版「進め！対戦ぱずるだま」と同じタイプ

ロボ作モード

こうげきだまがすべて同じ色でせり上がってくるので激しい連鎖の応酬になるタイプ(ふたりでプレイのときのみ)

レベルの選択

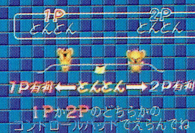
練習：３回戦までプレイ
告白：告白めざしてプレイ
根性：告白をめざすが、難易度が高い

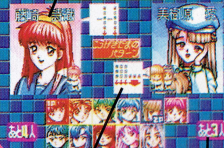
キャラクター

キャラクターのこうげきだまのパターン

キャラクターが決定したらゲームスタートです。

対戦回数の選択

「ふたりでプレイ」のときのみ「こうげきだま」を決定した後、方向ボタン←→で対戦回数を選択します。

ハンデの選択

「すっごく不利」～「すっごく有利」まで７段階で選べます。

キャラクター

キャラクターのこうげきだまのパターン

対戦回数の数だけキャラクターを選択

設定の変更

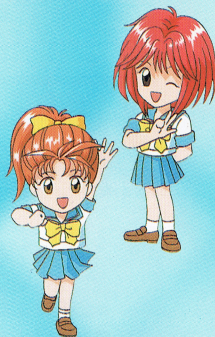
タイトル画面で「OPTION」を選ぶとオプション画面になります。画面の説明に従って設定してください。

レベル
「ひとりでプレイ」の難易度の設定

コントロールパッド
「たま」の回転ボタン変更

キャンセル
「ぜんだま」「あくだま」「くいだま」の使用、不使用の決定（初期設定では使用になっています。）

スキップ
ゲーム間のデモ画面を飛ばします。

ポジション
画面表示位置の変更

サウンド

「モノラル」「ステレオ」のどちらかを設定できます。

おきにいり

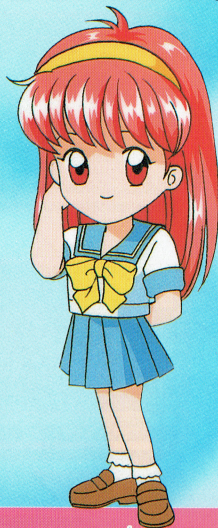
オープニングデモでルール説明をするキャラクターを選ぶことができます。

思い出

根性モードでクリアしたキャラクターのおまけエンディングを見ることができます。

バックアップRAM

オプションデータとランキングのセーブ、ロードができます。
本体RAMにセーブする場合は本体のリチウム電池をご確認ください。また、別売のパワーメモリーを使用する場合はパワーメモリーの取扱説明書もあわせてご覧ください。

ゲームの遊び方

消し方の基本

同じ色のおおだまを3つ以上タテ、ヨコ、カギ型に並べると消えます。
ナナメは消すことができません。

「たま」がフィールドの一番上までたまってしまうとそのプレイは負けとなってしまいます。

●たまの種類

おおだま

同じ色のおおだまを３つ以上タテ、ヨコ、カギ型に並べると消えます。

こだま

「こだま」のままでは消えませんが、隣合わせに接する場所で「おおだま」が消えると「おおだま」に変身します。ナナメにある「こだま」は変身しません。

ぜんだま

この「たま」に接する「こだま」は全部「おおだま」に変身します。

ナナメにある「こだま」も変身します。

あくだま

この「たま」に接する「おおだま」は全部「こだま」に変身します。ナナメにある「おおだま」も変身します。

くいだま

「こだま」の一種ですが、隣合わせに接する場所で「おおだま」が消えると向いている方向の「たま」をぱくぱくと食べてしまい、最後に食べた「たま」の色の「おおだま」に変身します。ただし、食べる前におおだまが消えたり、進行方向に別の「くいだま」があるか何も「たま」がないときはその場で消えてしまいます。

「くいだま」が目を覚ます。　最後は「おおだま」に変身。

※「ぜんだま」「あくだま」「くいだま」は設定で使用・不使用が選択できます。

→P.9「設定の変更」参照

●こうげきだまについて

たくさんの**「たま」**を連鎖させて消すと、その連鎖数によって**「こだま」**を相手のフィールド内に送り込むことができます。この**「こだま」**のことを**「こうげきだま」**といいます。キャラクターによって**「こうげきだま」**の降らせ方は違います。→P.15「キャラクター紹介」参照

●ハイスコア

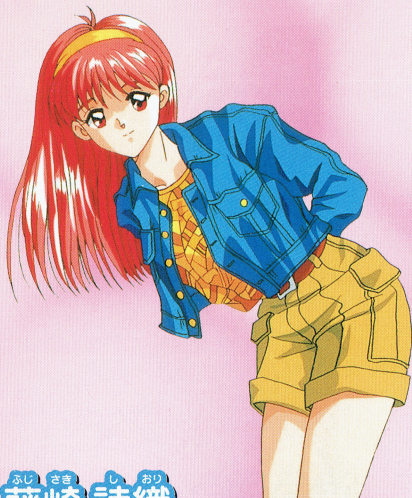
「ひとりでプレイ」の『根性』モードのとき、1ゲーム終了後にそのプレイヤーのポイントがハイスコアとしてランキングされます。ハイスコアの内容はバックアップにセーブ、ロードすることができます。
→P.9「設定の変更」参照

●ミスきらめき

プレイヤーがその日に最も多く選んだキャラクターが「ミスきらめき」になります。(この内容はセーブされません。)

●ゲームの終り方

ゲームを終えるときは、本体の電源を切る前にCDドアを開けてCDの回転が止まってからCDを取り出して、電源を切るのが正しいやり方です。先に電源を切ると回転が止まりませんのでCDを取り出すときに傷を付けてしまう恐れがありますのでご注意ください。

●キャラクター紹介（しょうかい）

藤崎詩織

〈伝説の樹の下〉

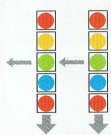
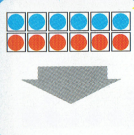
本編ときめきシリーズが誇る完全無欠のヒロイン。

こうげきだま

A - type

B - type

如月未緒

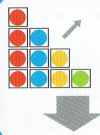
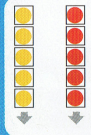
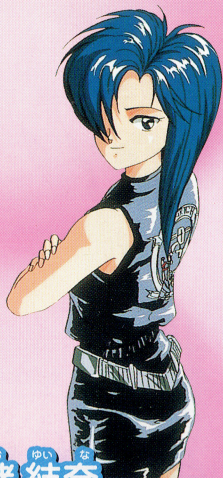
〈図書館〉

真面目で病弱な文学少女。

あっ、めまいが・・・。

こうげきだま

A - type

B - type

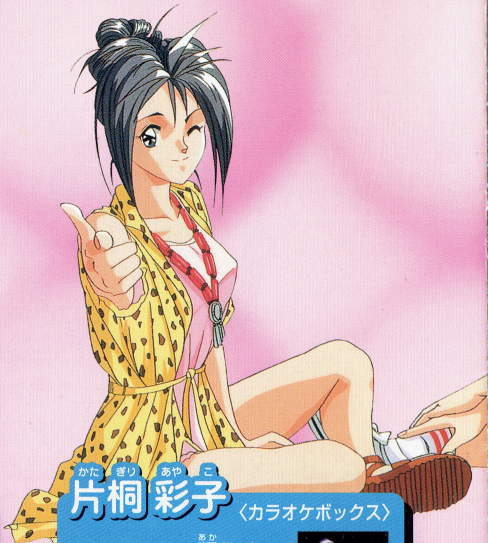
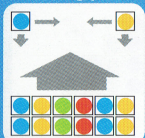
紐緒 結奈（ひもお ゆいな）

〈ジャンクパーツ屋〉

ちょっぴりマッドな
美少女科学者。

こうげきだま

A-type

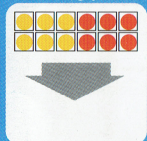
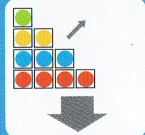
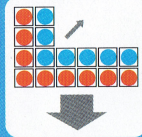
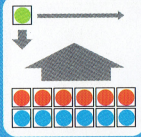
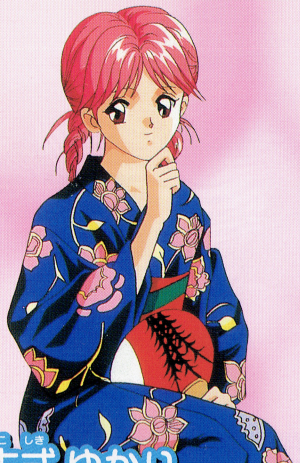
B-type

片桐 彩子（かたぎり あやこ）

〈カラオケボックス〉

ソーファン！明るく
おおらかな芸術家。

こうげきだま

A-type

B-type

RAINBOW
清川望
〈海水浴場〉
スポーツ大好き
超高校級スイマー。
こうげきだま
A-type
B-type
虹野沙希
〈きらめき中央公園〉
お料理上手な
世話好き少女。
こうげきだま
A-type
B-type

古式ゆかり

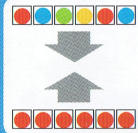
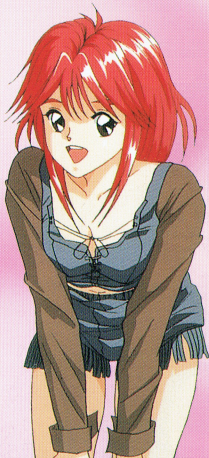
〈植物園〉

スローモーなお嬢様。

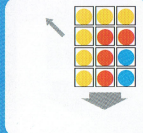
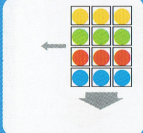
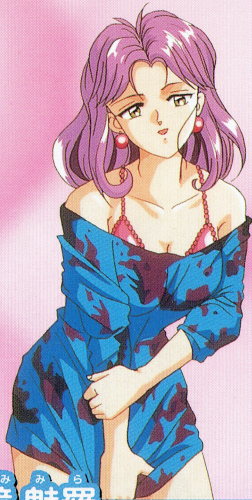
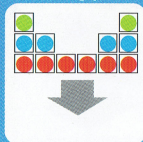
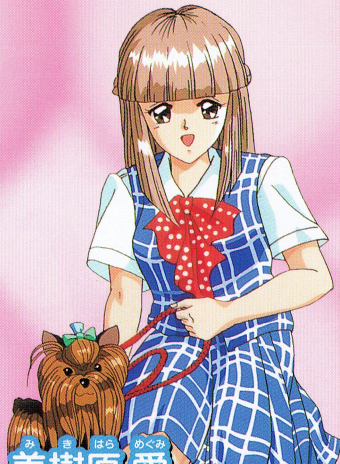
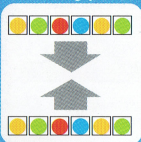
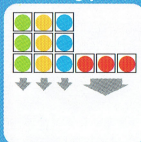
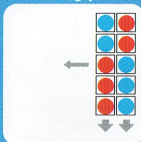
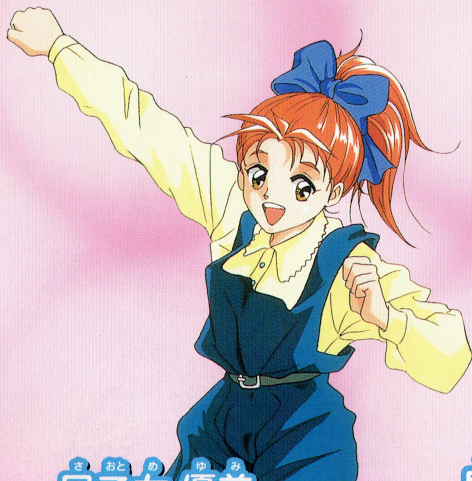
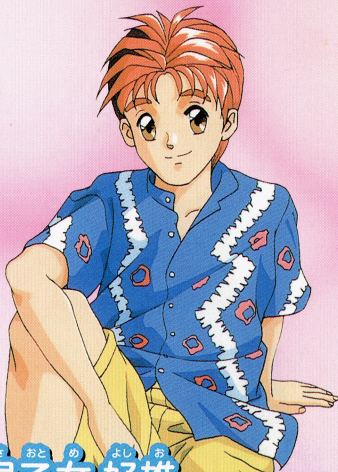
こうげきだま

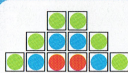
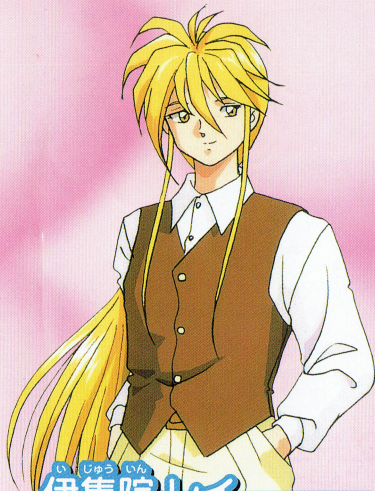
A-type　B-type

朝日奈夕子

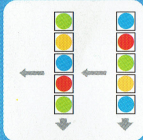
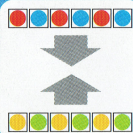
〈遊園地〉

超遊び好き少女なんだみたいな〜。

こうげきだま

A-type　B-type

鏡 魅羅
〈ブティック〉
クールでアダルトな
美女（一応高校生）。
こうげきだま
A-type
B-type
美樹原 愛
〈動物園〉
おとなしくて動物好き。
犬の名前はムク。
こうげきだま
A-type
B-type

早乙女 優美
〈スタジアム〉
プロレスで燃える！
元気でかわいい後輩。
こうげきだま
A-type
B-type
早乙女 好雄
〈校門〉
きらめき高校の(成功
したことのない)ナンパ
師で優美の兄。
こうげきだま
A-type
B-type

伊集院レイ

〈校庭〉

きらめき高校理事長の孫。キザでイヤミな２枚目。

こうげきだま

A - type　B - type

謎のコアラ

???????

???????

こうげきだま

A - type　B - type

コナミ株式会社

〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1

東京サービスセンター　〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL03-3234-8768(直)
大阪サービスセンター　〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL06- 334-0335(直)

●商品に関するお問い合わせは●
お客様ご相談室
コナミホットライン

フリーダイヤル 0120-086-573（ハロー コナミ）
営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）10:30～17:00
電話番号は、お間違えのないようにおかけください。

VS036-J1
T-9512G